

もくじ

- 1. ゲームに必要な物 1
- 2. 基本ルール 2
- 3. カードについて 2
- 4. フィールドについて 4
- 5. ゲームの準備 5
- 6. ゲームの進行 5
- 7. 各フェイズの説明 6
- ★マイフィールドとバトルフィールド 7
- ★カードの相性について 8
- ★既にカードのある場所にカードを置く 8

WORLD GAINER

■カードリスト：WG01（第一弾）・全25種類■

WG-001：ウンモ星人	WG-002：月面派遣軍・曹長	WG-003：金星人・両生類型
WG-004：火星・タコ型	WG-005：火星・ニフトリ型	WG-006：ニビル星人
WG-007：金星人・人間型	WG-008：月面派遣軍・隊長	WG-009：グレイ
WG-010：ビッグフット	WG-011：ワニ型宇宙人	WG-012：カマキリ型宇宙人
WG-013：トカゲ型宇宙人	WG-014：プテラノドン型宇宙人	WG-015：ケンタウロス α 星人
WG-016：ケンタウロス β 星人	WG-017：ベガ星人・男性	WG-018：さそり座X-1
WG-019：ベガ星人・女性	WG-020：ドゴン星人	WG-021：プレアデス星人・女性
WG-022：クラリオン星人	WG-023：エササニ星人	WG-024：プレアデス星人・男性
WG-025：太陽の法		

※WG-007、WG-016、WG-021、WG-025の4種類は2010年12月2日発売のムック本「日本人だけが知らない宇宙人とUFOの秘密」（発行：幸福の科学出版）にのみ付属しています。

1 ゲームに必要な物

ワールドゲイナーを遊ぶためには**ストック**と**プレイマット**が必要です。なれてくればプレイマットは必要なくなりますが、最初はあった方がカードの配置などがわかりやすくなります。

■ストック

ワールドゲイナーのカードを集めた物をストックといいます。次のルールにしたがって自分の好きなカードを集めて作って下さい。

●カードの枚数は最低40枚

最低でも40枚以上で作って下さい。一緒に遊ぶ人と同じ枚数であれば何枚で作っても構いません。

●同じ名前のカードは最大3枚まで

同じ名前のカードは3枚までストックに入れる事が出来ます。イラストやカードの通しナンバーが違って同じ名前のカードとしてあつかえます。

※2010年12月2日発売のムック本「日本人だけが知らない宇宙人とUFOの秘密」（発行：幸福の科学出版）に付属している「WG-025 太陽の法」はストックに1枚しか入れることはできません。またこのカードのコストはすべて同じ色であれば何色でも支払うことが出来ます。
※発売中のスターターセット1個だけで2人で遊ぶ場合は、ストックは1人20枚です。

■プレイマット

ワールドゲイナーのカードを配置する指示が書かれたシートです。なくてもプレイすることは出来ますが、ターンの進め方と、裏面にルールがのっているため、あると便利です。

■その他にあると便利な物

●おはじき

数をかぞえたり、カードの上に目印として置いたりできて便利です。

●カードスリーブ

ビニール製の、カードを入れるスリーブです。カードが傷つくことを防いだり、相手と色違いのスリーブを使えば、お互いのカードが混じったりすることを防ぐことができます。

2 基本ルール

ワールドゲイナーは、**カードを使用して3×3マスのフィールドを獲得していくゲーム**です。下記の3つの条件を満たしたとき勝敗が決まります。コストやバトルフィールドについては4ページ目の「フィールドについて」で説明します。

- 1 バトルフィールドをすべて獲得した
- 2 獲得したフィールドに置いてあるカードのコスト合計が15点
- 3 相手のストックが無くなってカードを引けなくなった

勝利

3 カードについて

ワールドゲイナーには3種類のカードと2種類の効果があります。これらのカードを使用してフィールドを獲得していきます。

■カードの種類

太陽系連合・**ブリアデス星系連合**・**ゼータ星系連合**の3種類がありそれぞれジャンケンのような力関係を持っています。これらを使用して、フィールドを獲得していきます。



■カードの説明

カードは左上に書いてあるスタンコストを支払うことで使用できます。カードの効果や使用方法については8ページ目の「ゲインフェイズについて」で説明します。

■スタンコスト
この数字分のスタンを
使用すれば、カードを
フィールドに置けます。

■特殊効果
カードの効果です。

■スタン
カードをつかうための
コストです。
スタンバイに置く時は
逆さまにおきます。



■必須スタンコスト
この数だけ必ず同じ色のスタン
が必要です。

■力関係
カードの力関係です。
力関係の強いカードにはスタンの
大小に関係なく勝てます。

勝ち 負け
グーの相性 ♪ > ♪ < ♪
チョキの相性 ♪ > ♪ < ♪
パーの相性 ♪ > ♪ < ♪

■種類
フィールドに出た時に効果が現
れる**ディメンション**、フィールド
にある時にはいつでも使える
フィールドの2種類があります。

■カードの効果

カードにはフィールドを獲得した時に効果があらわれる**ディメンション**とフィールドを獲得したときは効果があられず、使用できる時ならいつでも使用できる**フィールド**の2種類があります。



ディメンション D
手札からスタンを支払い
フィールドに配置した瞬間
効果があらわれます。この
効果は、フィールドに配置
した時以外にはあられま
せん。



フィールド F
相手にフィールドを奪わ
れそうになった時や、相手
がカードを使おうと思った
時など、**カードに書かれて
いる、任意のタイミング**で
効果を使用できます。フィ
ールドに置いた時には特に
効果はあられられません。*

4 フィールドについて

フィールドには**マイフィールド**と**バトルフィールド**があり**マイフィールド**をすべて獲得したプレイヤーは**バトルフィールド**を獲得する事ができます。

■マイフィールド

手前の1列・3マスがマイフィー
ルドです。

■バトルフィールド

真中の1列・3マスがバトルフ
ィールドです。

■ストック

自分のストックを置く場所です。

■ブレイク

使い終わったカードを置く場
所です。

■スタンバイ

カードを使用するためのコスト
置き場です。ここに置くカードは
逆さまに置きます。



★スタンについて

スタンとは、カードを使用するためのコストです。**スタンとして使用したいカードはスタンバイに逆さまに置きます。基本的にスタンバイに置いたスタンは1枚1ポイントです。***

3枚のスタンを置けばコスト3のカードが、2枚置けばコスト2のカードが使用できます。スタンの使用方法については8ページ目の「ゲインフェイズについて」でくわしく説明します。

※例外的にスタンが2ポイントや3ポイントのカードもあります。

3 ※WG-019「ベガ星人~女性~」などは相手がカードを使用した時に効果をあらわしますが、それ以外の時は効果を使用することはできません。

5 ゲームの準備

ゲームを始める前の準備について説明します。下記の説明を読んで準備を進めて下さい。

1 自分のストックをよくシャッフルします。
その後、相手に渡してもう一度シャッフルしてもらいます。

2 自分のストックをプレイシートのストックにイラストが見えない様裏向きに置きます。

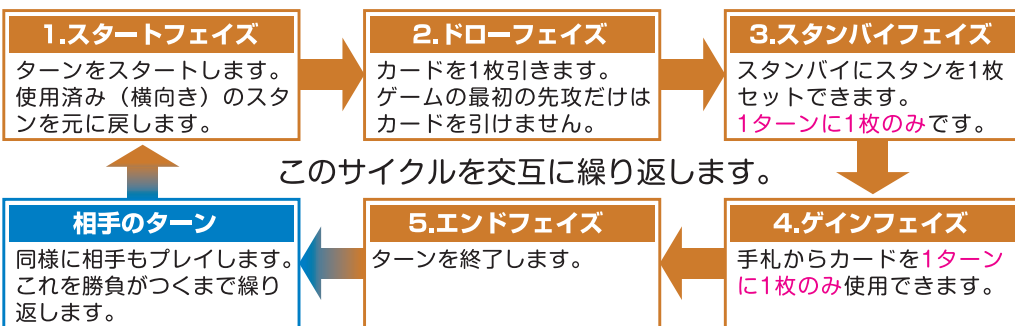
3 おたがいに、自分のストックからカードを7枚引いて最初の手札とします。ゲーム中、手札の上限はありません。

4 ジャンケンをして勝った方が先攻か後攻を決めることができます。先攻は最初だけドローステップを飛ばしてゲームスタートです。

6 ゲームの進行

ゲームを進める上で、各プレイヤーの自分の番の事をターンといいます。ターンは、5つのフェイズで構成されています。先攻プレイヤーのターンが終了したら後攻プレイヤーのターンです。

それを交互に繰り返してゲームを進めていきます。



7 各フェイズの説明

各フェイズに出来る事を説明していきます。

1. スタートフェイズ

自分のターンを開始します。前のターンで使用した、横向きのスタンを元に返して、ゲーム開始時に効果があらわれるカードがフィールドにないかどうか確認します。特になければ、つぎのフェイズに進みます。

2. ドローフェイズ

自分のストックからカードを1枚引きます。この時にカードを引けない場合負けとなります。

3. スタンバイフェイズ

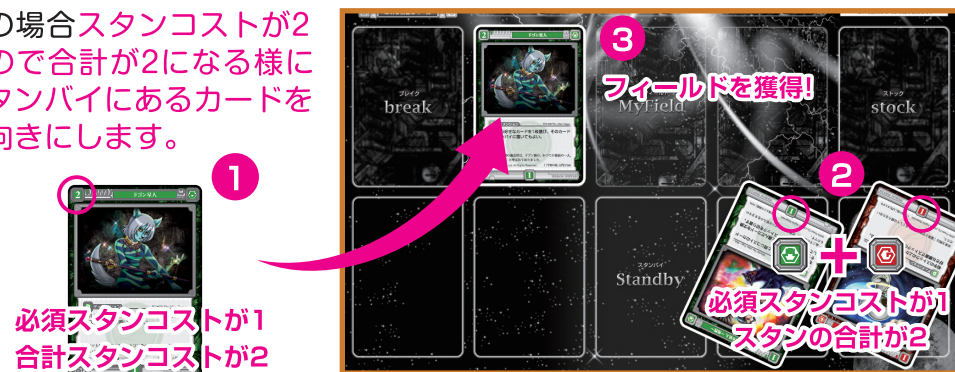
最大5枚までカードをセットできます。1ターンに1枚しかセットできません。セットしなくても構いません。いらぬスタンはブレイクに置く事もできます。

4. ゲインフェイズ

カードを使用してフィールドを獲得することができます。1ターンに1枚しか使用する事ができません。カードを使用するにはスタンを支払います。

- 1 手札から使いたいカードを選ぶ
- 2 カードのスタンコストの数字になる様にスタンバイのカードを横向きにする
- 3 フィールドに配置する

図の場合スタンコストが2なので合計が2になる様にスタンバイにあるカードを横向きにします。



※スタンバイフェイズにブレイクに置いたスタンからはコストは発生しません。

4.ゲインフェイズの続き

前述のスタンの獲得方法以外に下記の方法でも獲得ができます。好きな方法で、好きなだけ獲得する事ができます。

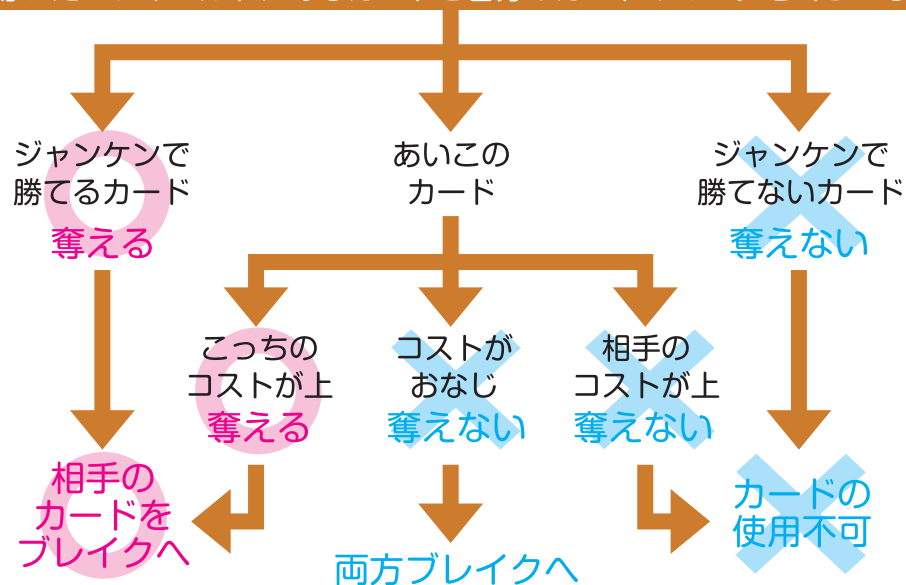
スタンの獲得方法	獲得ポイント
スタンバイにあるスタンを横にする	カードに書かれているポイント分
横向きでないスタンをブレイクに置く	1ポイント分
フィールドのカードをブレイクに置く	1ポイント分

スタンを横にする使用法は次のターンで再度使用可能ですが、ブレイクに置いた場合は戻ってきません。後1ポイントで勝てる、今カードを使わないと負けそう、という時に使いましょう。獲得したスタンは**自分のターンの終了時にクリアされて0**となります。

★マイフィールドとバトルフィールド

マイフィールドをすべて獲得したら、バトルフィールドを獲得していく事ができます。ここをすべて獲得すれば勝利ですが**バトルフィールドでは相手とのフィールドの奪い合い**が発生します。

奪いたいフィールドにあるカードと自分のカードのマークをくらべる



★カードの相性について

ジャンケンで勝てるカードはコストの大小に関係なく勝つことができます。どんなカードでストックを組んでも構いませんが、単一の種類だけで組むとまったくバトルで勝てなくなることもあります。

たとえば**太陽系星団**だけのストックで**ゼータ星系連合**のストックと勝負をすると、バトルフィールドのカードを**まったく奪えず**に負けてしまいます。

★すでにカードのある場所にカードを置く

自分が獲得したフィールドであれば、カードを重ねて置く事ができます。獲得しているポイントは、**重ねているカードの合計**で計算します。カードが重ねられている相手のフィールドも奪う事ができます。

自分のカードに重ねられる条件

同じ種類のカードである
置いてあるカードのコストを上回る

カードが重ねてあるフィールドを奪う

ジャンケンで勝てるカードである
重ねてあるカードのコスト合計を上回る

重ねてある一番上のカードのコストだけは上回っている場合は、**一番上のカードと使用したカードの両方**をブレイクに置きます。この場合同じコストでのあいこは発生しません。



自分で獲得したフィールドでもジャンケンで勝ってしまうカードであれば置いてあるカードをブレイクに置き、使用したカードをかわりに置きます。

5.エンドフェイズ

プレイ中のプレイヤーがターン終了を宣言したら、ターン終了です。

★Q&A

Q：手札の上限は？

A：ありません。

Q：ストックの構成枚数は？

A：最低40枚で構成してください。相手と同じ枚数であれば何枚で構成してもかまいません。

Q：同じ種類・コストのカードでバトルフィールドを奪うとどうなる？

A：あいこ扱いとなり、両方ともブレイクに置きます。

Q：自分のカードにカードを重ねられる？

A：同じ種類で置いてあるカードよりコストが大きければ重ねられます。重ねたカードのポイントは重ねてあるカードすべての合計で計算します。

Q：バトルフィールドを獲得した後でマイフィールドに空欄ができた？

A：もう一度すべてのマイフィールドを獲得するまでバトルフィールドの獲得ができなくなります。バトルフィールドのカードには影響ありません。

Q：フィールドに配置したカードは移動できる？

A：できません。破棄するかフィールドを奪われてなんらかの方法でブレイクから手札に戻すことが出来れば再度使用できます。

Q：使用済みのスタンをブレイクに置くとどうなる？

A：なにも起こりません。ただ破棄されるだけです。

Q：なにかの効果で山札から配置されたカードの効果は発揮される？

A：発揮されます。最初に配置したカードの効果で山札から配置されたカードの効果も発揮されます。

Q：ニビル星人の「このカードがブレイクに置かれた場合ストックの一番下に戻す。」効果はストックや手札から置かれた場合も発揮されますか？

A：発揮されません。効果の種別が「フィールド」なので、フィールドにある時にしか効果はあられません。

★Q&A

Q：トカゲ型宇宙人「フィールドのカードを1枚選ぶ。選んだカードのコピーとしてフィールドに出る。」という効果は、色やマーク、コストも変わりますか？

A：色とマークは変わります。コストのみ元々のカードのコストのままです。

Q：クラリオン星人の「あなたのカードが何らかの効果の対象になった場合、対象になったカードの位置とこのカードの位置を入れ替える。」の効果は手札やストックも対象になりますか？

A：なりません。対象となるのはフィールドのカードのみです。

Q：プテラノドン型宇宙人は相手のマイフィールドにも置けますか？

A：置けます。相手は、このカードが配置されているフィールドを奪いかえさないとバトルフィールドを獲得していく事ができなくなります。

Q：「太陽の法」のコストはどうやってはらうの？

A：すべて同じ色であれば、何色で支払っても大丈夫です。ゼータ星系連合で支払うならゼータ星系連合のカードがスタンバイに5枚必要です。

Q：「太陽の法」の力関係（ジャンケン）は？

A：すべてのマークに勝てます。

Q：金星人～人間型～の能力は、フィールドに出なくても効果があるの？

A：このカードは「フィールド」に出ていなくても効果が発揮されます。

Q：「フィールド」にスタンバイやブレイクはふくまれるの？

A：ふくまれません。「マイフィールド」と「バトルフィールド」の事です。

Q：トカゲ型宇宙人は自分の火星人～ニワトリ型～を対象にできるの？

A：相手のカードでも自分のカードでも、対象にはできません。