

# マンガでわかるワールドゲイナー



**1** 地球に良く似ているけど地球ではないどこかの惑星・・・

**2** この星の進化の方向性は私が決めたい!

**3** でも、戦争すると土地が荒れるし共倒れも...

**4** それなら、これを言えば大丈夫!

どうして?

星を統一する思想を決めるために、宇宙人の知識を力にかえたカードゲームで勝負することになりました。

「World Gainer」は、『「宇宙の法」入門』『宇宙人との対話』『宇宙人リーディング』(大川隆法著 幸福の科学出版刊)を参考に、現在そして過去、地球に飛来したとされる実在の宇宙人をキャラクター化したトレーディングカードゲームです。宇宙人たちは、今、人類を観察し見守っています。万一、人類が平和を忘れ、戦争を繰り返す、自分たちを滅ぼすような愚かな選択をしたとき、皆さんの前に姿を現すかもしれません。

参考文献



## 準備

- ①それぞれカードを20枚以上用意します。
- ②相手のカードと交換してシャッフルし、相手に戻します。
- ③7枚のカードを手札にします。
- ④残りのカードをストックに置きます。
- ⑤先攻、後攻を決めます。
- ⑥右記の「ゲームの進め方」に沿ってゲームを進めます。

★2パック以上あると、もっとカードゲームが楽しめます。

## カードの種類

太陽系連合・プレアデス星系連合・ゼータ星系連合の3種類があり、それぞれジャンケンのような力関係を持っています。力関係の強いカードを使用することで相手のフィールドを奪うことができます。



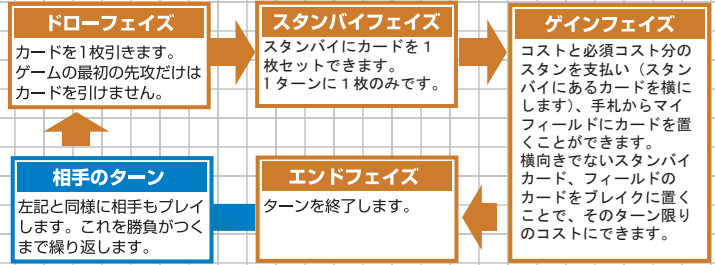
## カードについて

カードのコストを支払いフィールドを獲得していきます。下図のカードであれば**太陽系連合のカードでコストが3、必須コストが2**なので全部で**3枚のスタン**があればうち**2枚が太陽系連合のカード**ならば使用可能です。

- コスト** この数字分のスタンを使用すれば、カードをフィールドに置けます。
- 特殊効果** カードの効果です。
- スタン** カードをつかうためのコストです。スタンバイに置く時は逆さまにおきます。
- 必須コスト** この数だけ必ず同じ色のスタンが必要です。
- 力関係** カードの力関係です。力関係の強いカードにはコストに関係なく勝てます。  
 グーの相性: ♀ > ♀ < ♀  
 チョキの相性: ♀ > ♀ < ♀  
 パーの相性: ♀ > ♀ < ♀
- 種類** フィールドに出た時に効果が現れる**ディメンション**、フィールドにある時にはいつでも使える**フィールド**の2種類があります。

## ゲームの進め方

4つのフェイズを繰り返してゲームを進めていきます。



## 勝敗条件

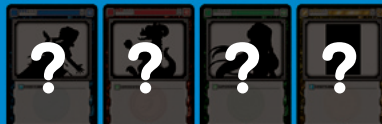
- ① 15ポイント分のフィールドを獲得すると勝利!
- ② バトルフィールドをすべて獲得すると勝利!
- ③ ストックカードがなくなると敗北。



## レアカード情報

2010年12月2日発売のムック本「日本人だけが知らない宇宙人とUFOの秘密」(発行:幸福の科学出版)にスターターセットには含まれていない4種類のカードがついてくる!  
**限定版のホログラムカードが当たるかも!?**

WG-007: ??? WG-016: ??? WG-021: ??? WG-025: ???



通常では手に入らないレアカードたち!!

## 商品概要

- 商品名: 「World (ワールド) Gainer (ゲイナー)」
  - 価格: ¥1,500 (税込)
  - 販売: 全国書店 ■発売日: 2010年12月2日 (木)
- 《お問い合わせ先》  
 幸福の科学出版株式会社 03-6384-3777

※1冊に3枚封入されています。カードはランダムで全10種です。